

Aguelave

Nombre Jugador Propietario _____ Nombre PJ Propietario _____
Nombre Animal _____ Raza _____
Edad _____ Altura y Peso _____
Descripción _____

Características

	Total	Temporal		
FUErza:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PV	<input type="text"/>
AGIilidad:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RR	<input type="text"/>
RESistencia:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IRR	<input type="text"/>
PERcepción:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Templanza	<input type="text"/>

Protección:

Armas:

Lístando de movimientos (según FAQ oficial)	
Tipo	Varas/asalto
Serpiente	9
Humano	12
Toro/vaca	13
Lobo/Jabalí/Ciervo/Perro	15
Oso	20
Caballo	24
Ave de Presa (volando)	24

Competencias:

Movimiento:

Localizaciones de Impacto para Criaturas Cuadrúpedas		
1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Pata Derecha Delantera	X1/2
3	Pata Izquierda Delantera	X1/2
4 - 6	Cuartos Delanteros	X1
7 - 8	Cuartos Traseros	X1
9	Pata Derecha Trasera	X1/2
10	Pata Izquierda Trasera	X1/2

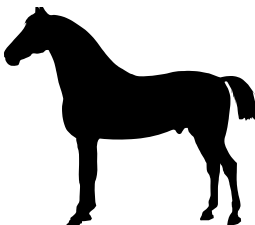
Notas:

Localizaciones de Impacto para Aves		
1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Ala Derecha	X1/2
3	Ala Izquierda	X1/2
4 - 5	Lomo	X1
6 - 8	Buche	X1
9	Pata Derecha	X1/2
10	Pata Izquierda	X1/2

Aguelave

Nombre Jugador Propietario _____ Nombre PJ Propietario _____
Nombre Animal _____ Raza _____
Edad _____ Altura y Peso _____
Descripción _____

Características

	Total	Temporal			
FUErza:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		PV	<input type="text"/>
AGIilidad:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		RR	<input type="text"/>
RESistencia:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		IRR	<input type="text"/>
PERcepción:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Templanza	<input type="text"/>	

Protección: _____

Armas: Coz _____ % Daño (1D6+___ D6)

Competencias: Galopar _____ %

Movimiento: 24 varas/asalto (según FAQ oficial)

Notas: Un caballo puede dar a su jinete un modificador a su tirada de cabalgar, desde +25% a -25%, basándonos en la calidad del caballo.

Modificador tirada cabalgar jinete _____ %

Elementos de Protección

Nombre	Protección	Resistencia	FUE min.	Localización	Penalización
Bardas	5	150	30	Todo excepto patas	Reduce 10 varas su mov.
Bardas de Vaqueta	2	75	25	Todo excepto patas	Reduce 5 varas su mov.


Localizaciones de Impacto para Criaturas Cuadrúpedas

1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Pata Derecha Delantera	X1/2
3	Pata Izquierda Delantera	X1/2
4 - 6	Cuartos Delanteros	X1
7 - 8	Cuartos Traseros	X1
9	Pata Derecha Trasera	X1/2
10	Pata Izquierda Trasera	X1/2

Aguelave

Nombre Jugador Propietario _____ Nombre PJ Propietario _____
Nombre Animal _____ Raza _____
Edad _____ Altura y Peso _____
Descripción _____

Características

	Total	Temporal		
FUERZA:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		PV <input type="text"/>
AGILIDAD:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		RR <input type="text"/>
RESISTENCIA:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		IRR <input type="text"/>
PERCEPCIÓN:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		Templanza <input type="text"/>

Protección: _____

Armas: Picotazo _____ % Daño (Dolor agudo)

Competencias: Cazar _____ %
Descubrir _____ %
Volar _____ %

Movimiento: 24 varas/ asalto volando (según FAQ oficial)


Notas:

Localizaciones de Impacto para Aves		
1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Ala Derecha	X1/2
3	Ala Izquierda	X1/2
4 - 5	Lomo	X1
6 - 8	Buche	X1
9	Pata Derecha	X1/2
10	Pata Izquierda	X1/2

Aguelave

Nombre Jugador Propietario _____ Nombre PJ Propietario _____
Nombre Animal _____ Raza _____
Edad _____ Altura y Peso _____
Descripción _____

Características

	Total	Temporal		
FUErza:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		PV <input type="text"/>
AGIlidad:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		RR <input type="text"/>
RESistencia:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		IRR <input type="text"/>
PERcepción:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		Templanza <input type="text"/>

Protección: _____

Armas: Mordisco _____ % Daño (1D4)

Competencias: Escuchar _____ %
Rastrear _____ %

Movimiento: 15 varas/asalto (según FAQ oficial)

Notas:

Localizaciones de Impacto para Criaturas Cuadrúpedas		
1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Pata Derecha Delantera	X1/2
3	Pata Izquierda Delantera	X1/2
4 - 6	Cuartos Delanteros	X1
7 - 8	Cuartos Traseros	X1
9	Pata Derecha Trasera	X1/2
10	Pata Izquierda Trasera	X1/2