

# Aguelave

NOMBRE DEL JUGADOR _____		NOMBRE DEL PJ _____	
POSICION SOCIAL _____		PROFESION _____	
SITUACION FAMILIAR _____		PROFESION PATERNA _____	
NACIONALIDAD _____		GRUPO ETNICO _____	
CAR. PRINCIPALES		CAR. SECUNDARIAS	
FUERZA _____ AGILIDAD _____ HABILIDAD _____ RESISTENCIA _____ PERCEPCION _____ COMUNICACION _____ CULTURA _____		ARMADURA _____ CASCO _____ ESCUDO _____ HERIDAS CABEZA _____ TRONCO _____ BRAZO DER. _____ BRAZO IZ. _____ PIERNA DER. _____ PIERNA IZ. _____	
RACIONALIDAD		IRRACIONALIDAD	
SUERTE		Suerte actual:	
DINERO: _____ RENTA _____ GASTO _____ POSESIONES: _____ ARMAS: (daño) _____		P.C. _____	
ARMAS Arco (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Ballesta (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Cuchillo (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Escudo (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Espada (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Espadón (Fue) _____ <input type="checkbox"/> Hacha (Fue) _____ <input type="checkbox"/> Honda (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Lanza (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Maza (Fue) _____ <input type="checkbox"/> Palo (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Pelea (Agi) _____ <input type="checkbox"/>		COMPETENCIAS Alquimia (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Artesanía (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Astrología (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Buscar (Per) _____ <input type="checkbox"/> Cabalgar (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Cantar (Com) _____ <input type="checkbox"/> Comerciar (Com) _____ <input type="checkbox"/> Cond. Carro (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Con. animales (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Con. mágico (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Con. minerales (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Con. plantas (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Correr (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Degustar (Per) _____ <input type="checkbox"/> Discreción (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Disfrazarse (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Elocuencia (Com) _____ <input type="checkbox"/> Enseñar (Cul) _____ <input type="checkbox"/> Escondarse (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Escuchar (Per) _____ <input type="checkbox"/> Esquivar (Agi) _____ <input type="checkbox"/> Falsificar (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Forz. Meca. (Hab) _____ <input type="checkbox"/> Idioma ( ) _____ <input type="checkbox"/> Idioma ( ) _____ <input type="checkbox"/> Idioma ( ) _____ <input type="checkbox"/>	
P.Ap. _____		NOTAS SOBRE EL CARACTER _____ _____ _____	
		HECHIZOS CONOCIDOS _____ _____ _____	