

Nombre _____ Edad _____ Altura _____ Peso _____ Jugador _____

Reino _____ Grupo étnico _____ Posición social _____

Profesión _____ Profesión paterna _____ Descripción _____

Características

	Total	Temporal		Máximos	Actuales
FUERza			PV		
AGilidad			☒ Sano		
HABILidad			☐ Herido		
RESistencia			☐ Malherido		
PERcepción			☐ Inconsc.		
COMunicación			☐ Muerto		
CULtura					
ASpecto			RR	IRR	
Templanza					
Suerte			Iniciativa		
			AGI - Modif.		+ 1 d 10
Puntos de Fe					
Pt. de Conjuro					
Pt. de Aprendizaje					

%Com	Pt. Apr
< 0	10
1-30	1
31-60	2
61-80	3
81-90	4

Localizaciones

Diagrama de un cuerpo humano con números de identificación:

- 1: Cabeza
- 2: Brazo izquierdo
- 3: Brazo derecho
- 4,5,6: Tórax
- 7,8: Abdomen
- 9: Pierna izquierda
- 0: Pierna derecha

Tabla de Daño y Protección:

Daño	Protecc.
x2	1 -
1/2	2 -
1/2	3 -
4,5,6	-
7,8	-
1/2	9 -
1/2	0 -

Sección de texto: Sección de texto

Nota:	00-05	Éxito
	95-00	Fallo
%	Crítico	Pifa
01-10	01	91-00
11-20	01-02	92-00
21-30	01-03	93-00
31-40	01-04	94-00
41-50	01-05	95-00
51-60	01-06	96-00
61-70	01-07	97-00
71-80	01-08	98-00
81-90	01-09	99-00
91-100	01-10	00

Secuelas

Competencias

	Valor	Modif.		Valor	Modif.
☐ Alquimia (CUL)	—	☐	☐ Mando (COM)	—	☐
☐ Artesanía (HAB)	—	☐	☐ Medicina (CUL)	—	☐
☐ Astrología (CUL)	—	☐	☐ Memoria (PER)	—	☐
☐ Cabalgar (AGI)	—	☐	☐ Música (CUL)	—	☐
☐ Cantar (COM)	—	☐	☐ Nadar (AGI)	—	☐
☐ Comerciar (COM)	—	☐	☐ Navegar (HAB)	—	☐
☐ Conducir carro (HAB)	—	☐	☐ Ocultar (HAB)	—	☐
☐ Con. animal (CUL)	—	☐	☐ Rastrear (PER)	—	☐
☐ Con. de área (CUL)			☐ Saltar (AGI)	—	☐
☐ _____	—	☐	☐ Sanar (HAB)	—	☐
☐ _____	—	☐	☐ Seducción (ASP)	—	☐
☐ Con. mágico (CUL)	—	☐	☐ Sigilo (AGI)	—	☐
☐ Con. mineral (CUL)	—	☐	☐ Teología (CUL)	—	☐
☐ Con. vegetal (CUL)	—	☐	☐ Tormento (HAB)	—	☐
☐ Correr (AGI)	—	☐	☐ Tregar (AGI)	—	☐
☐ Corte (COM)	—	☐	☐ _____	—	☐
☐ Degustar (PER)	—	☐	☐ _____	—	☐
☐ Descubrir (PER)	—	☐	☐ _____	—	☐
☐ Disfrazarse (COM)	—	☐			
☐ Elocuencia (COM)	—	☐	☐ Arcos (PER)	—	☐
☐ Empatía (PER)	—	☐	☐ Ballestas (PER)	—	☐
☐ Enseñar (COM)	—	☐	☐ Cuchillos (HAB)	—	☐
☐ Escamotear (HAB)	—	☐	☐ Escudos (HAB)	—	☐
☐ Escuchar (PER)	—	☐	☐ Espadas (HAB)	—	☐
☐ Esquivar (AGI)	—	☐	☐ Espadones (FUE)	—	☐
☐ Forzar meca. (HAB)	—	☐	☐ Hachas (FUE)	—	☐
☐ Idioma (CUL)			☐ Hondas (PER)	—	☐
☐ _____	—	☐	☐ Lanzas (AGI)	—	☐
☐ _____	—	☐	☐ Mazas (FUE)	—	☐
☐ _____	—	☐	☐ Palos (AGI)	—	☐
☐ Juego (HAB)	—	☐	☐ Pelea (AGI)	—	☐
☐ Lanzar (AGI)	—	☐			
☐ Leer y escribir (CUL)	—	☐	☐ Normal Base de la car.		
☐ Leyendas (CUL)	—	☐	☒ Paterna Base de la car.		

☒ **Primaria**
Base de la car. x3
☐ **Secundaria**
Base de la car.

Armas y armaduras

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	+20	Alcance	-20	
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		

- Rasgos de carácter

Armadura / escudo	%	Res. total	Res. actual	Localizaciones	Protección	

Equipo transportado

Bolsa

Dineros _____

Ingreso mensual _____ Gasto semanal _____

Posesiones

Familia, trans fondo

Padre _____

Madre _____

Hermanos/as _____

Conocidos, amigos y enemigos _____

Animales

1 Tipo _____ Competencia % _____

Nombre _____

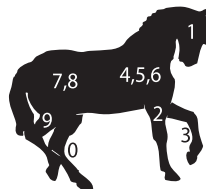
Fue	Agi	Res	Per

RR	IRR	Temp

pv Ataque _____ % Daño _____

Armadura _____ Res. Tot. _____ Res. Act. _____ Localizaciones _____

Localización Animales



Protección		1	2
Daño	x2	1 -	
	1/2	2 -	
	1/2	3 -	
	4,5,6	-	
	7,8	-	
1/2	9	-	
1/2	0	-	

Notas

2 Tipo _____ Competencia % _____

Nombre _____

Fue	Agi	Res	Per

RR	IRR	Temp

pv Ataque _____ % Daño _____

Armadura _____ Res. Tot. _____ Res. Act. _____ Localizaciones _____

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Tabla de Hechizos

Vis	PC	Mod
1	1	- 0 %
2	1	- 15 %
3	2	- 35 %
4	3	- 50 %
5	5	- 75 %
6	5	- 100 %
7	10	- 150 %

Modificadores adicionales de hechizos

- 25% Voz baja
- 25% Sin gestos
- 25% Armadura ligera
- 50% Armadura metálica
- 75% Armadura completa
- 10% Por cada PV perdido en el asalto
- 10% Por ser atacado
- 1% Por cada punto de IRR por encima de 100 que tenga el objetivo

Tabla de Rituales de fe

Ordo	PF	Mod
I	10	- 0 %
II	13	- 20 %
III	15	- 40 %
IV	18	- 60 %
V	20	- 80 %
VI	20	- 100 %

Modificadores adicionales de rituales

- 25% Voz baja
- 50% Sin voz
- 25% Gestos leves
- 50% Sin gestos
- 10% Por cada PV perdido en el asalto

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
 Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
 Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:

Nombre _____ Vis/ordo _____
Tipo/Ceremonia _____ Caducidad _____
Duración _____ Componentes, preparación, descripción:
