

Nombre _____

Jugador _____

Origen _____

Posición Social _____

Limpieza de Sangre _____

Profesión _____

Edad _____

Altura _____ pies

Peso _____ libras

Orgullos y Vergüenzas _____

Modificadores Sociales

Actitud _____

Enemigo -60 Rival -20 Aliado +20 Amigo +60

Apariencia _____

Aspecto _____

Vestimenta _____

Profesión _____

Origen _____

Renombre _____

Posición Social _____

Reputación _____

Honra _____

Naturaleza _____

Villa y Corte

FUERza	Total	Actual
AGLlidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HABilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RESistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TEMplanza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERcepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>
COMunicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CULtura	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Suerte	Total	Actual
Iniciativa	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modificador de Daño	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RR	<input type="text"/>	<input type="text"/>
IRR	<input type="text"/>	<input type="text"/>
P. Concentración	Fe	Magia
Total	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Actual	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Actuar (COM)
Alquimia (CUL)
Arte (TEM)

Artesanía (HAB)

Astrología (CUL)
Burocracia (CUL)
Cabalgar (AGI)
Comerciar (COM)
Con. Animal (CUL)
Con. de Área (CUL)



Sano
(—)
Sin Modificadores

PV

	Cabeza	Brazo D.	Brazo I.	Pecho	Abdomen	Pierna D.	Pierna I.	Secuelas
	1	2	3	4-5-6	7-8	9	10	
Daño	x2	1/2	1/2	x1	x1	1/2	1/2	
Apuntar	-40 cabeza -60 cuello -80 ojos	-20 brazo -40 mano	-20 brazo -40 mano	-20	-20	-20 pierna -40 pie	-20 pierna -40 pie	

Protección _____

Arma % Daño Tamaño Recarga +20 Alcance -20

_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

SALUD

Herido (—) Malherido (—) Inconsciente (—) Muerto (—)
Movimiento 1/2 Bon. Daño 1/2 Sin Bon. de Daño -1 PV por asalto
Acción Físicas -20

ARMAS



COMPETENCIAS

Con. Mágico (CUL) Inquirir (COM)
Con. Mineral (CUL) Juego (HAB)
Con. Vegetal (CUL) Leer y Escribir (CUL)
Corte (COM) Leyendas (CUL)
Descubrir (PER) Mando (COM)
Elocuencia (COM) Mecanismos (HAB)
Empatía (PER) Medicina (CUL)
Enseñar (COM) Memoria (PER)
Escamotear (HAB) Nadar (AGI)
Escuchar (PER) Navegar (TEM)
Germanía (TEM) Ocultar (HAB)
Gimnástica (AGI) Rastrear (PER)
Idioma (COM) Sanar (HAB)
Seducción (ASP)
Sigilo (AGI)
Táctica (TEM)
Teología (CUL)

Armas de Asta (AGI)
AdF Cortas (PER)
AdF Largas (PER)
Armas Pesadas (FUE)
Artillería (PER)
Broquel (AGI)
Dagas (HAB)
Esgrima (HAB)
Esquivar (AGI)
Lanzar (AGI)
Pelea (AGI)

Puntos de Aprendizaje
Totales Gastados

