

# Tabla: Los personajes se conocen porque?

*El narrador de juego dice: “Bueno, vamos a empezar la partida. Todo el grupo se conoce y...”*

*Y algún gracioso (con bastante razón) pregunta: ¿Y de qué nos conocemos?*

*Bueno, esta mini ayuda de juego trata de remediar esto. Está pensada para juegos de ambientación medieval (de hecho, en su día la hice para Aquelarre), pero es algo que puede modificarse fácilmente.*

*Empezando por el jugador de la derecha, cada jugador por turno elige a otro jugador y tira en la siguiente tabla. El jugador elegido no puede devolverle la gentileza, tiene que elegir a otro. Así, al final todos estarán relacionados entre sí y serán un grupo más coherente (bueno, más o menos).*

*por Ricard Ibáñez*

## Grado de conocimiento

Lanza 1D6. Los jugadores son:

- 1 - Familiares (lanza 1d6 en tabla FAMILIARES)
- 2-3 Amigos (lanza 2D6 en tabla AMIGOS)
- 4-5-6 Conocidos (lanza 3D6 en tabla CONOCIDOS)

## 2-3 Amigos (lanza 2D6)

- 2- Crecieron juntos, son amigos desde niños
- 3- Compañeros de borracheras y juergas desde siempre.
- 4- Han luchado juntos, salvándose mutuamente la vida.
- 5- Uno le salvó la vida al otro
- 6- Uno liberó al otro de la esclavitud
- 7- En el pasado, uno hizo una acción por la que el otro le está agradecido
- 8- Tras muchos años de camaradería, se han hecho hermanos de sangre.
- 9- Han jurado socorrerse mutuamente en combate, hasta la muerte si es preciso.
- 10- Fueron rivales por el amor de una mujer (o de un hombre) y tras casi matarse acabaron haciéndose grandes amigos
- 11- Persiguen un objetivo común (desde convertirse en reyes hasta matar a un enemigo poderoso o conseguir un tesoro mítico) y han jurado ayudarse mutuamente a conseguirlo.
- 12- Uno de ellos (o los dos) está enamorado del otro en secreto, pero fingen ser sólo amigos.

## 1 - Familiares (lanza 1d6)

- 1- Son parientes lejanos (primos, por ejemplo)
- 2- Son hermanastros (comparten padre o madre)
- 3- Son hermanos, pero fueron separados al nacer y se han acabado encontrando recientemente.
- 4- Son parientes cercanos con relación (padre/hijo, tío/sobrino, hermanos que han vivido juntos)
- 5- Fueron (o son) amantes
- 6- Son hermanos (o hermanastros) pero siempre han sido rivales. Discuten continuamente.

## 4-5-6 Conocidos (lanza 3D6)

- 3- Adoran al mismo dios/credo/ iglesia/tienen el mismo santo patrón
- 4- Son de la misma región/pueblo/ciudad/barrio
- 5- Trabajaron juntos en el pasado
- 6- Comparten un pasado criminal
- 7- Viajaron juntos
- 8- Fueron esclavos del mismo amo
- 9- Hicieron negocios en el pasado
- 10- En el pasado, fueron enemigos (luchando en bandos opuestos). Pero no hay odio entre ellos
- 11- En el pasado, fueron rivales por el amor de una mujer (o de un hombre)
- 12- Pasaron una temporada juntos en el mismo calabozo
- 13- Ambos compartían un amigo común, que falleció
- 14- Fueron los únicos supervivientes de una desastrosa aventura
- 15- Compartieron (o comparten) al mismo maestro
- 16- Tienen un enemigo común
- 17- Se conocieron en una taberna, tomando copas.
- 18- Han oído hablar el uno del otro, pero nunca antes habían trabajado juntos.

Tabla de ¿Los personajes se conocen porque...?  
NIVEL 36: <http://nivel36.blogspot.com.es>  
Por Ricard Ibáñez

Tabla extraída del blog nivel 36  
**ROL MASTERS**  
[www.rolmasters.com](http://www.rolmasters.com)

