

# Mecánica de pesca para Aquelarre

por orthanc (Perso-Rol) - [www.persorol.blogspot.com.es](http://www.persorol.blogspot.com.es)



La siguiente ayuda pretende dar forma al modo en el que un personaje pueda pescar durante una aventura. Para poder pescar con caña, red, hilo o trampa, aparte de contar con tales herramientas, se ha de realizar un lanzamiento de **Habilidad x2**, añadiendo previamente a la dificultad (y si es posible) una serie de modificadores recogidos en la siguiente tabla. Por supuesto, todos los aspectos referentes a una pesca exitosa son de carácter general, habiendo otros muchos factores que los directores/as puedan tener en cuenta y que, por supuesto, son libres de añadir (como lo relativos pescar en zonas o épocas concretas, o la dificultad de atrapar una u otra especie piezas).

MODIFICADOR	NOTAS
+5% si se supera una tirada de Conocimiento Animal.	Lo cual hace intuir el comportamiento de los peces en el momento de la pesca.
+5% si se supera una tirada de Suerte.	Este factor siempre influye.
+5% si su profesión es Marino o Pirata.	
+5% si posee el orgullo "Criado en la costa" o si se ha criado en una ciudad interior en torno a un río.	
+5% si supera una tirada de Percepción x3	Con esta tirada se puede determinar el mejor lugar para la pesca.
+5% si es de noche en la estación de verano.	Por el día hace más calor y los peces se retiran a los fondos, los cuáles están más fríos.
+5% si es de día en la estación de invierno.	Por la noche hace más frío y los peces suben a la superficie, la cual está más caliente que el fondo.
+5% si, al ser de noche, hay luna nueva o llena. Determinar por el Director/a o bien lanzar 1D4: 1: Nueva   2: Creciente   3: Llena   4: Menguante	Muchos peces son más activos con luna llena y nueva, en tales fases buscan más alimentos en la superficie.
+5% si hay viento suave, Determinar por el Director/a o bien lanzar 1D4: 1: Sin Viento   2: Viento suave   3: Viento fuerte   4: Vendaval	Los vientos suaves arrastran sobre la superficie insectos y comida, lo cual hace aumentar la posibilidad capturas.
<b>Nota final:</b> El porcentaje máximo de lanzamiento para pescar, una vez añadidos los modificadores pertinentes, es del 80%.	