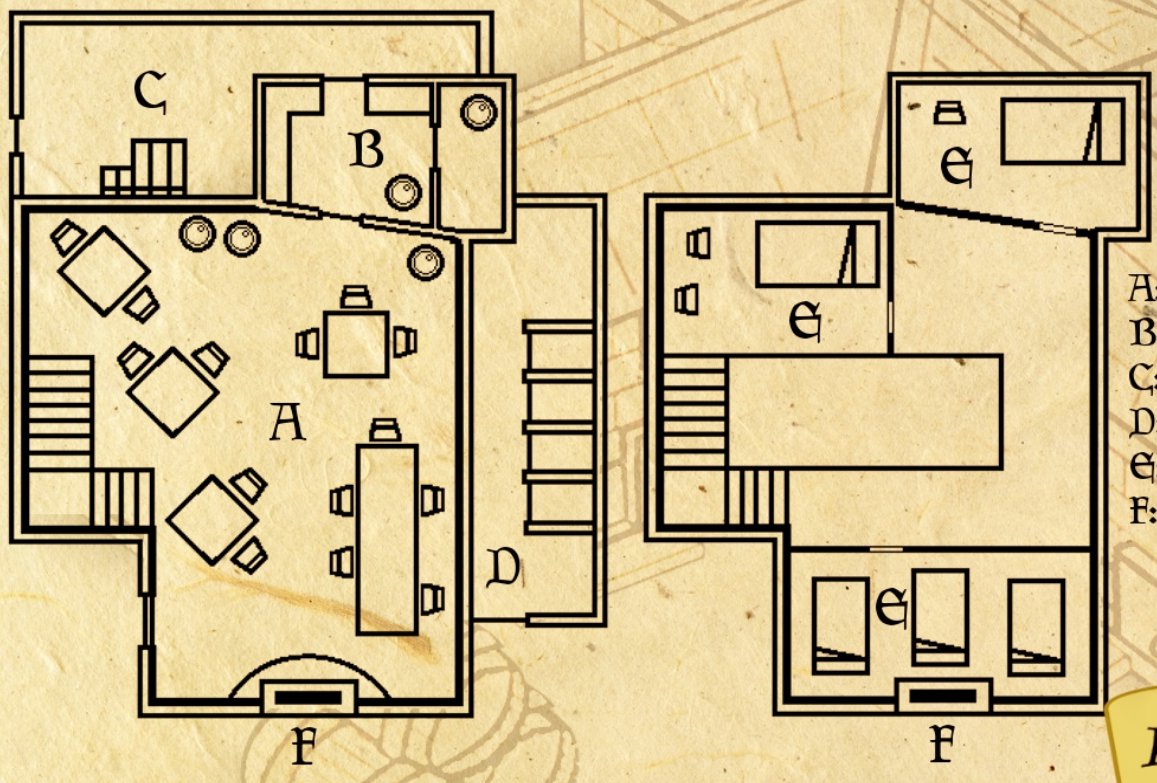


A: Comedor
B: Cocina y almacén
C: huerta
D: Establo
E: habitaciones
F: Chimenea

POSADA

Por orthanc (Persorol) – www.persorol.blogspot.com.es

Edificios:

Planta baja (taberna)

1 salón con hogar
1 cocina con almacén
1 huerta trasera
1 establo exterior
Diverso mobiliario

Primera planta (habitaciones)

2 dormitorios individuales
1 dormitorio común (3 pers)

habitantes:

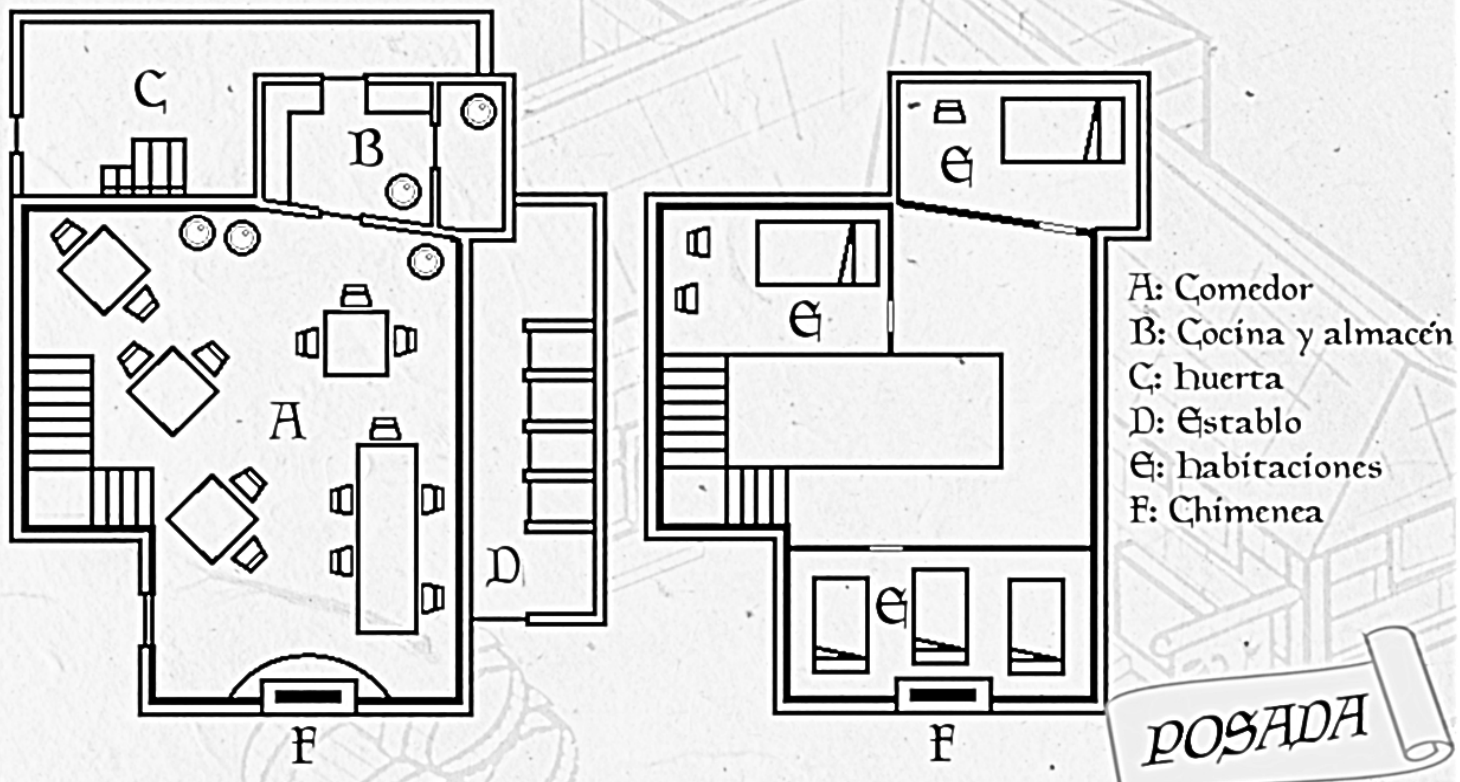
1 matrimonio de posaderos
2 sirvientes en el salón
1 mozo para cuadras
Diversos clientes

Posaderos/criados:

FUE: 15 Altura: 1,70–1,75 m.
AGI: 15 Peso: 65–80 Kg.
hAB: 20 RR: 70%
RES: 15 IRR: 30%
PER: 15 Templanza: 50%
COM: 10 Suerte: 35%
CUL: 10
Proteccion: Pelliza de piel (1p.)
Armas: Cuchillos 40% (1d6+1d6)
Competencias: Comerciar 50%, Conoc. Area 45%, Conoc. Animal 35%, Descubrir 60%, Escuchar 55%
hechizos y Rituales de Fe: Ninguno

Clientes asiduos/viajeros:

FUE: 15 Altura: 1,70–1,90 m.
AGI: 15 Peso: 65–90 Kg.
hAB: 15 RR: 75%
RES: 15 IRR: 25%
PER: 15 Templanza: 50%
COM: 15 Suerte: 40%
CUL: 10
Proteccion: Ropas gruesas (1p.), Gorro cuero (1p.)
Armas: Cuchillos 45%(1d6+1d4), Pelea 35%(1d3+1d4)
Competencias: Conoc. Area 35%, Descubrir 40%, Escuchar 45%, Leyendas 40%, Juego 40%
hechizos y Rituales de Fe: Ninguno



Por orthanc (Persorol) – www.persorol.blogspot.com.es

Edificios:

Planta baja (taberna)

1 salón con hogar
1 cocina con almacén
1 huerta trasera
1 establo exterior
Diverso mobiliario

Primera planta (habitaciones)

2 dormitorios individuales
1 dormitorio común (3 pers)

habitantes:

1 matrimonio de posaderos
2 sirvientes en el salón
1 mozo para cuadras
Diversos clientes

Posaderos/criados:

FUE: 15 Altura: 1,70–1,75 m.
AGI: 15 Peso: 65–80 Kg.
hAB: 20 RR: 70%
RES: 15 IRR: 30%
PER: 15 Templanza: 50%
COM: 10 Suerte: 35%
CUL: 10
Proteccion: Pelliza de piel (1p.)
Armas: Cuchillos 40% (1d6+1d6)
Competencias: Comerciar 50%, Conoc. Area 45%, Conoc. Animal 35%, Descubrir 60%, Escuchar 55%
hechizos y Rituales de Fe: Ninguno

Clientes asiduos/viajeros:

FUE: 15 Altura: 1,70–1,90 m.
AGI: 15 Peso: 65–90 Kg.
hAB: 15 RR: 75%
RES: 15 IRR: 25%
PER: 15 Templanza: 50%
COM: 15 Suerte: 40%
CUL: 10
Proteccion: Ropas gruesas (1p.), Gorro cuero (1p.)
Armas: Cuchillos 45%(1d6+1d4), Pelea 35%(1d3+1d4)
Competencias: Conoc. Area 35%, Descubrir 40%, Escuchar 45%, Leyendas 40%, Juego 40%
hechizos y Rituales de Fe: Ninguno