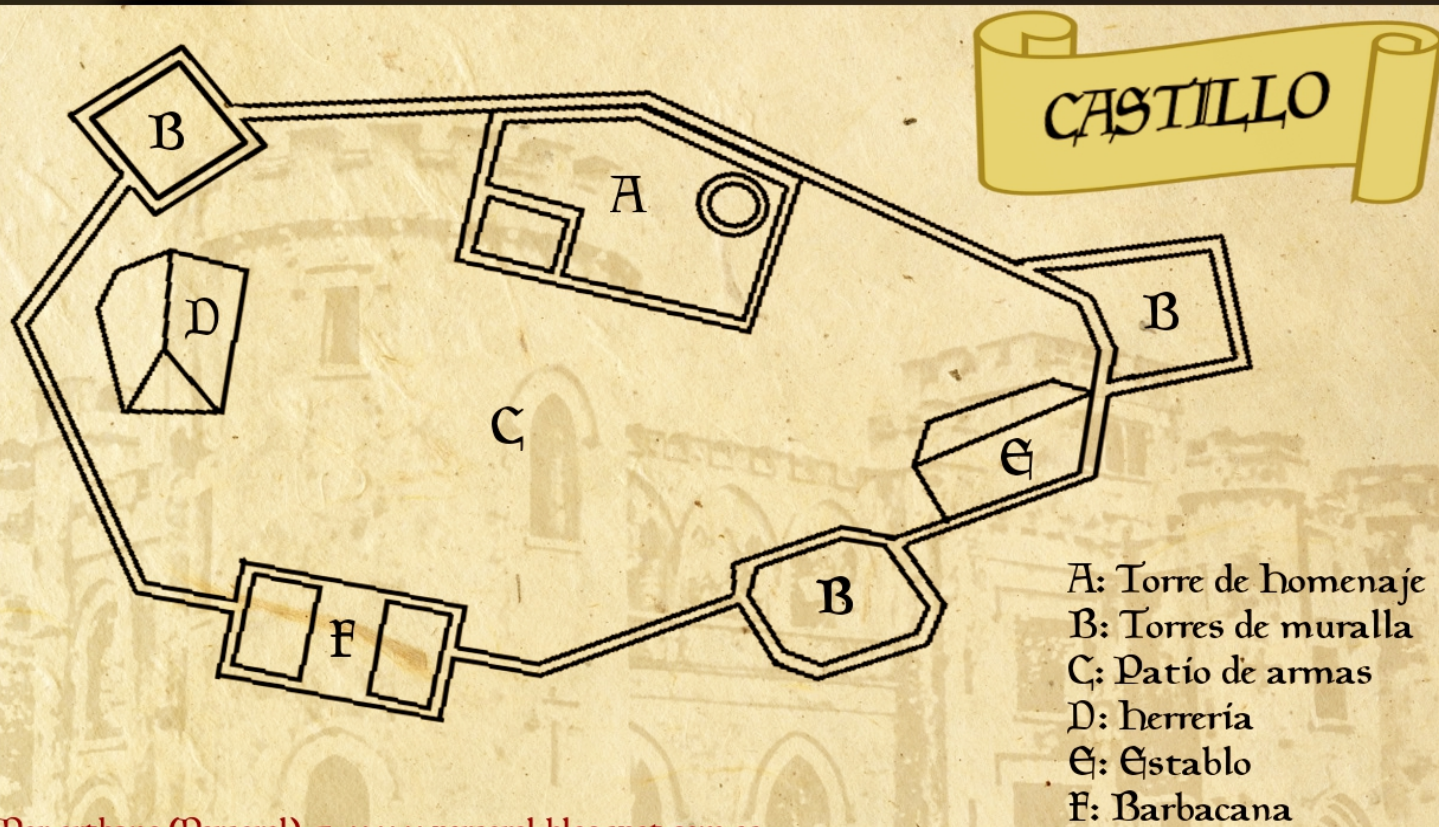




Por orthanc (Persorol) - www.persorol.blogspot.com.es

Edificios:

- 3 torres en muralla
- 1 barbacana con rastrillo
- 1 torre de homenaje
- 2 salones
- 1 capilla
- 1 plaza de armas
- 1 establo
- 1 herrería
- 5 calabozos

Habitantes:

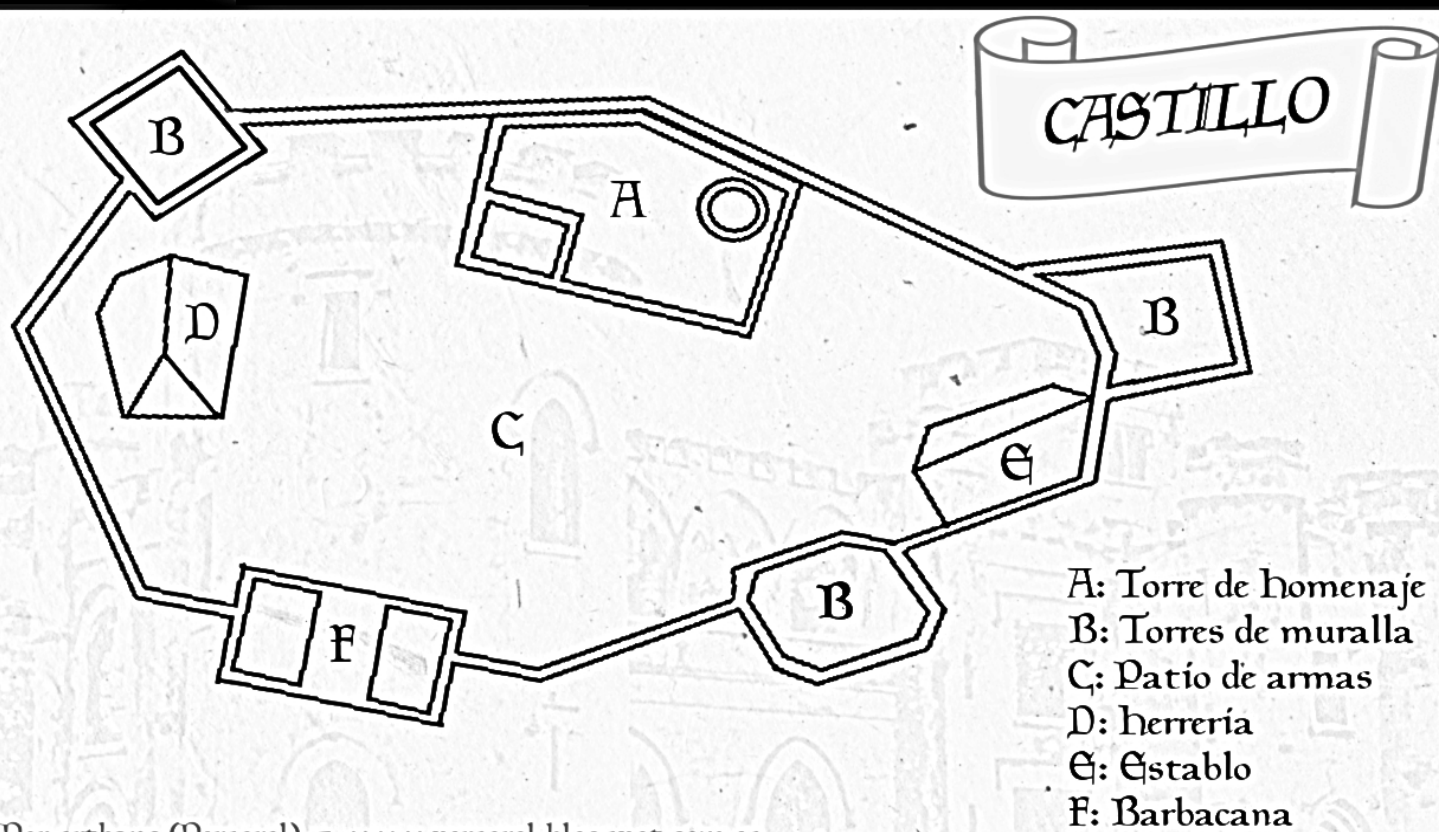
- 1 familia noble
- 1 alcaide de castillo
- 25 soldados
- 12 criados
- 1 herrero
- 3 esportilleros
- 10 bestias de carga

Soldados del Castillo:

FUE: 15 Altura: 1,80-1,85 m.
AGI: 15 Peso: 75-85 Kg.
HAB: 15 RR: 70%
RES: 15 IRR: 30%
PER: 15 Templanza: 50%
COM: 15 Suerte: 40%
CUL: 10
Protección: Gambeson Reforzado (3p.), Capacete (2p.)
Armas: Lanza Corta 55% (1D6+1d4), Ballesta ligera 45% (1d6+1d4)
Competencias: Cabalgar 55%, Descubrir 40%, Escuchar 40%, Sigilo 35%, Tormento 45%,
Hechizos y Rituales de Fe: Carece.

Criados varios:

FUE: 10 Altura: 1,60-1,75 m.
AGI: 15 Peso: 65-80 Kg.
HAB: 20 RR: 70%
RES: 15 IRR: 30%
PER: 20 Templanza: 50%
COM: 10 Suerte: 40%
CUL: 10
Protección: Pelliza de piel (1p.)
Armas: Cuchillos 35% (1d6+1d6)
Competencias: Conducir Carro 60%, Conoc. Vegetal 40%, Escuchar: 50%, Sigilo 45%
Hechizos y Rituales de Fe: Carece.



Por orthanc (Persorol) - www.persorol.blogspot.com.es

Edificios:

- 3 torres en muralla
- 1 barbacana con rastrillo
- 1 torre de homenaje
- 2 salones
- 1 capilla
- 1 plaza de armas
- 1 establo
- 1 herrería
- 5 calabozos

Habitantes:

- 1 familia noble
- 1 alcaide de castillo
- 25 soldados
- 12 criados
- 1 herrero
- 3 esportilleros
- 10 bestias de carga

Soldados del Castillo:

FUE: 15 Altura: 1,80-1,85 m.
 AGI: 15 Peso: 75-85 Kg.
 HAB: 15 RR: 70%
 RES: 15 IRR: 30%
 PER: 15 Templanza: 50%
 COM: 15 Suerte: 40%
 CUL: 10
Protección: Gambesón Reforzado (3p.), Capacete (2p.)
Armas: Lanza Corta 55% (1D6+1d4), Ballesta ligera 45% (1d6+1d4)
Competencias: Cabalgar 55%, Descubrir 40%, Escuchar 40%, Sigilo 35%, Tormento 45%,
Hechizos y Rituales de Fe: Carece.

Criados varios:

FUE: 10 Altura: 1,60-1,75 m.
 AGI: 15 Peso: 65-80 Kg.
 HAB: 20 RR: 70%
 RES: 15 IRR: 30%
 PER: 20 Templanza: 50%
 COM: 10 Suerte: 40%
 CUL: 10
Protección: Pelliza de piel (1p.)
Armas: Cuchillos 35% (1d6+1d6)
Competencias: Conducir Carro 60%, Conoc. Vegetal 40%, Escuchar: 50%, Sigilo 45%
Hechizos y Rituales de Fe: Carece.