Nombre Jugado	or Propietari	io		Nombre PJ	Propietario		
Nombre Anima	=			Raza	10110		
Edad				Altura y Pes	0		
Descripción							
			Ø	Laracterísticas			
	Total	Tempo		Laracterísticas			
FU G rza:	Total	Tempo		Laracterísticas		pν	
	Total	Tempo		Laratterísticas		pv rr	
FUGrza: AGIlídad: RGSsítencía:	Total	Tempo		Laratteristicas			

Protección:

Armas:

Listado de movimientos (según FAQ oficial)					
Tipo	Varas/asalto				
Serpiente	9				
Humano	12				
Toro/vaca	13				
Lobo/Jabalí/Ciervo/Perro	15				
Oso	20				
Caballo	24				
Ave de Presa (volando)	24				

Competencias:

Movimiento:

Loca	Localizaciones de Impacto para Griaturas Guadrúpedas					
1D10	Localización	Multiplicador al Daño				
1	Cabeza	X2				
2	Pata Derecha Delantera	X1/2				
3	Pata Izquierda Delantera	X1/2				
4 - 6	Cuartos Delanteros	X1				
7 - 8	Cuartos Traseros	X1				
9	Pata Derecha Trasera	X1/2				
10	Pata Izquierda Trasera	X1/2				

	Localizaciones de Impacto para Aves						
1D10	Localización	Multiplicador al Daño					
1	Cabeza	X2					
2	Ala Derecha	X1/2					
3	Ala Izquierda	X1/2					
4 - 5	Lomo	X1					
6 - 8	Buche	X1					
9	Pata Derecha	X1/2					
10	Pata Izquierda	X1/2					

Notas:

Lguelane ____

Nombre Jugador Nombre Animal Edad Descripción	Propietario -				Nombre PJ Propiet Raza	tario		
			Ø.	aracte	risticas			
FUGrza: AGIlídad: RGSsítencía: PGRcepción:	Total	Temporal		1			DV RR IRR Templanza	
Protección:							-	
Armas: Competencias	s:	Coz Galopar	%	_	Daño (1D6+	.D6)		

Movimiento: 24 varas/asalto (según FAQ oficial)

Notas: Un caballo puede dar a su jinete un modificador a su tirada de cabalgar, desde +25% a -25%,

basándonos en la calidad del caballo.

Elementos de Protección					
Nombre	Protección	Resistencia	FUE min.	Localización	Penalización
Bardas	5	150	30	Todo excepto patas	Reduce 10 varas su mov.
Bardas de Vaqueta	2	75	25	Todo excepto patas	Reduce 5 varas su mov.

Loca	Localízaciones de Impacto para Griaturas Guadrúpedas					
1D10	Localización	Multiplicador al Daño				
1	Cabeza	X2				
2	Pata Derecha Delantera	X1/2				
3	Pata Izquierda Delantera	X1/2				
4 - 6	Cuartos Delanteros	X1				
7 - 8	Cuartos Traseros	X1				
9	Pata Derecha Trasera	X1/2				
10	Pata Izquierda Trasera	X1/2				

Nombre Jugado Nombre Anima Edad Descripción	_			Nombre PJ Prop Raza Altura y Peso	ietario		
			Caracte	risticas			
FUGrza: AGIlídad: RGSsítencía: PGRcepción:	Total	Temporal				PV RR IRR Templanza	
Protección:			0/	D ~ (D)	1.)	-	
Armas: Competencia	ıs:	Picotazo Cazar Descubrir Volar	% % % %	Daño (Dolor a	gudo)		

24 varas/asalto volando (según FAQ oficial) **Movimiento:**

Notas:

	Localizaciones de Imp	acto para Aves
1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Ala Derecha	X1/2
3	Ala Izquierda	X1/2
4 - 5	Lomo	X1
6 - 8	Buche	X1
9	Pata Derecha	X1/2
10	Pata Izquierda	X1/2

			194e	larre -		
Nombre Jugado Nombre Animal Edad Descripción	=	0		Nombre PJ Propietario Raza Altura y Peso	-	
			Carac	teristicas		
	Total	Temporal				
FUGrza:			4	\	$\mathfrak{P}V$	
AGIlídad:			1		RR	
RGSsitencia:		-			IRR	
PERcepción:				y /3	Templanza	
						•
Protección:						
Armas:		Mordisco	%	Daño (1D4)		
Competencia	s:	Escuchar	%			
1		Rastrear	%			
Movimiento:		15 varas/asalt	o (según F <i>l</i>	AQ oficial)		
Notas:						

Localizaciones	s de Impacto para Griaturas	Guadrúpedas
1D10	Localización	Multiplicador al Daño
1	Cabeza	X2
2	Pata Derecha Delantera	X1/2
3	Pata Izquierda Delantera	X1/2
4 - 6	Cuartos Delanteros	X1
7 - 8	Cuartos Traseros	X1
9	Pata Derecha Trasera	X1/2
10	Pata Izquierda Trasera	X1/2