

Nombre _____ Jugador _____

Reino _____ Grupo étnico _____

Posición social _____ Familia _____

Profesión _____ Profesión paterna _____

Descripción _____

- Carácter / Orgullos y Vergüenzas -

Características

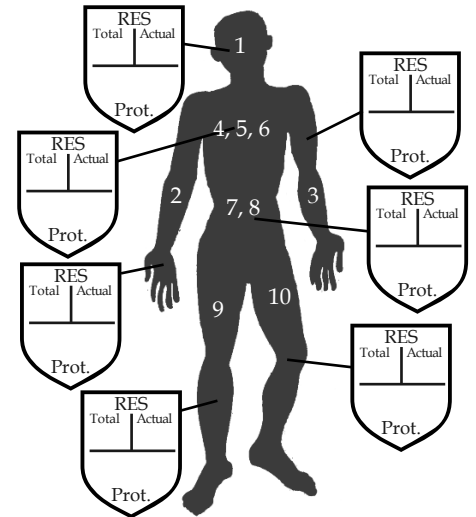
FUE za	<input type="text"/>	<input type="text"/>		PV	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGI lidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input checked="" type="checkbox"/> Sano	_____	_____
HAB ilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> Herido	_____	_____
RES sistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> Malherido	_____	_____
PER cepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> Inconsciente	_____	_____
COM unicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> Muerto	_____	_____
CUL tura	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ASP ecto	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Tem planza	<input type="text"/>					
Ed ad	<input type="text"/>					
Altura y peso	<input type="text"/>	<input type="text"/>				



RR	Suerte	IRR
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PF	Suerte actual	PC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Puntos de Aprendizaje

Armadura



Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

Competencias

<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Alquimia (CUL) <input type="checkbox"/> Artesanía (HAB) <input type="checkbox"/> Astrología (CUL) <input type="checkbox"/> Cabalgar (AGI) <input type="checkbox"/> Cantar (COM) <input type="checkbox"/> Comerciar (COM) <input type="checkbox"/> Conducir Carro (HAB) <input type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL) <input type="checkbox"/> Conocimiento de Área (CUL): <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL) <input type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL) <input type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL) <input type="checkbox"/> Correr (AGI) <input type="checkbox"/> Corte (COM) <input type="checkbox"/> Degustar (PER) <input type="checkbox"/> Descubrir (PER) <input type="checkbox"/> Disfrazarse (COM) <input type="checkbox"/> Elocuencia (COM) <input type="checkbox"/> Empatía (PER) <input type="checkbox"/> Enseñar (COM) <input type="checkbox"/> Escamotear (HAB) 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Escuchar (PER) <input type="checkbox"/> Esquivar (AGI) <input type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (HAB) <input type="checkbox"/> Idioma (CUL): <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Juego (HAB) <input type="checkbox"/> Lanzar (AGI) <input type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL) <input type="checkbox"/> Leyendas (CUL) <input type="checkbox"/> Mando (COM) <input type="checkbox"/> Medicina (CUL) <input type="checkbox"/> Memoria (PER) <input type="checkbox"/> Música (CUL) <input type="checkbox"/> Nadar (AGI) <input type="checkbox"/> Navegar (HAB) <input type="checkbox"/> Ocultar (HAB) <input type="checkbox"/> Rastrear (PER) <input type="checkbox"/> Saltar (AGI) <input type="checkbox"/> Sanar (HAB) <input type="checkbox"/> Seducción (ASP) <input type="checkbox"/> Sigilo (AGI) 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teología (CUL) <input type="checkbox"/> Tormento (HAB) <input type="checkbox"/> Tregar (AGI) <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Arcos (PER) <input type="checkbox"/> Ballestas (PER) <input type="checkbox"/> Cuchillos (HAB) <input type="checkbox"/> Escudos (HAB) <input type="checkbox"/> Espadas (HAB) <input type="checkbox"/> Espadones (FUE) <input type="checkbox"/> Hachas (FUE) <input type="checkbox"/> Hondas (PER) <input type="checkbox"/> Lanzas (AGI) <input type="checkbox"/> Mazas (FUE) <input type="checkbox"/> Palos (AGI) <input type="checkbox"/> Pelea (AGI)
---	---	--

<input type="checkbox"/> Normal	Base de la car.
<input type="checkbox"/> Paterna	Base de la car.
<input type="checkbox"/> Primaria	Base de la car. x3
<input type="checkbox"/> Secundaria	Base de la car.
Dificultades	
Infalible	+75%
Muy fácil	+50%
Fácil	+25%
Normal	+0%
Difícil	-25%
Muy difícil	-50%
Imposible	-75%

Porcentaje	Crítico	Pifia
01-10	01	91-00
11-20	01-02	92-00
21-30	01-03	93-00
31-40	01-04	94-00
41-50	01-05	95-00
51-60	01-06	96-00
61-70	01-07	97-00
71-80	01-08	98-00
81-90	01-09	99-00
91-100	01-10	00

