

Del amor verdugo

Por Brujo 13

Esta partida está pensada puede ser jugada en cualquier época. Que haya un personaje inquisidor (o clérigo). Partida para investigadores. Sería interesante que se diesen muchas pistas falsas que apuntasen hacia algo demoníaco.

Por supuesto, todas las fechas, nombres y nacionalidades pueden ser cambiadas a vuestro placer.

Duración: 2 horas.

Introducción

Castilla, finales de Julio del año de nuestro señor de 1550.

El PJ clérigo en cuestión recibe la misión de investigar unas desapariciones en el pueblo de Yepes, al sur de la Villa de Madrid. En estas desapariciones puede que esté involucrado el maligno, así que deberá esclarecer el caso y tomar las medidas oportunas.

En el camino a Yepes, podéis realizar un encuentro con simpáticas carantoñas¹⁴⁰, la tierna Santa Compañía¹⁴¹ o unos aburridos bandidos por aquello de animar el cotarro.

Yepes es más bien una aldea con medio centenar de habitantes. Tiene una pequeña iglesia, una casa-posada-taberna y una docena de casas.

Una vez lleguen los PJ, sudando y maldiciendo el calor de la meseta castellana, cualquiera les indicará que las personas desaparecidas son:

- María, esposa de un tal Miguel, de unos 27 años.
- Antonio, hijo mayor de Miguel y María, de 8 años.
- Juana, hija menor de Miguel y María de 5 años.
- Maribel, de 17 años, sin casar, hija de un tal Francisco y Carmen.

La Historia

Todo comenzó en la verbena de San Juan. Todo el pueblo estaba de fiestas y se había reunido alrededor de varias hogueras encendidas. En eso que Miguel, algo bebido, se fijó en Maribel, y ésta también en él, y apartándose de la fiesta, ambos dieron rienda suelta a sus deseos carnales y yacieron (¡qué palabra tan bonita!). Miguel, al día siguiente, se sintió arrepentido de haber sido infiel a su esposa María y le hizo saber a Maribel que sentía lo de la noche anterior pero que no había nada entre ellos dos. Sin embargo, Maribel ya se había enamorado y golpeó y chilló a Miguel. Aún y así, buscó la forma de conseguir Miguel para sí, y la única forma era eliminando su familia... Así, que un día, engañó a los hijos de Miguel y los llevó al bosque, sin que nadie se diese cuenta, y los mató a sangre fría, enterrándolos para que nadie los encontrase.

Esa misma noche, todo el pueblo salió a buscarlos por el monte, pero sin resultado. Cuando todo el pueblo se retiró, María quería seguir buscándolos, y Miguel, que sospechó quién había secuestrado a sus hijos confesó todo a María. Esta entró en una crisis histérica y forcejearon, y en una mala caída, María se golpeó la cabeza y murió. Miguel enterró el cuerpo. Al día siguiente, al preguntarle la gente por su esposa, él dijo que había desaparecido, y que él había tenido pesadillas toda la noche.

Al cabo de dos días, quedó con Maribel en el bosque, y esta le abrazó diciendo: "Por fin querido estamos juntos sin nadie que nos separe". Fueron las últimas palabras de Maribel ya que Miguel la estranguló con sus propias manos. Luego la enterró. Por supuesto, todo el pueblo achacó la desaparición al Diablo.

Desde entonces, el pueblo vive atemorizado por la amenaza del Enemigo.

Investigación

Respuestas a las preguntas de los PJ:

- Todo el pueblo les dirá lo mismo: Miguel y María era un matrimonio "feliz".
- Hace 2 semanas, un rayo destruyó el mini-campanario de la iglesia: ¿algo satánico?.
- Se oyen aullidos de lobo en pleno verano ¿Satán en persona? ¿O un verano malo para el lobo?.
- Miguel: Negará cualquier acusación. Insistirá que ha sido obra todo del diablo. Miguel Es un hombre dedicado a la fabricación de carbón vegetal. Si hay problemas se esconderá en el bosque, que por cierto conoce muy bien (y donde tiene cuevas con provisiones, etc). Si el grupo de PJs son unos inútiles en el bosque, si buscan y pagan bien, algún chico del pueblo ayudante de Miguel les acompañará. Si lo capturan no se resistirá y se entregará arrepentido (y es cierto que lo está).
- Padres de Maribel: Les dirán que Maribel era una chica normal y corriente en edad casadera pero que desde San Juan andaba un poco rara, enferma quizás, comía poco y pasaba el día encerrada en casa.
- Andrés el posadero: Es un hombre de mundo instalado en el pueblo hace ya cinco años y bastante misógino, echando la culpa de todo a las mujeres y el único que parece entenderlo todo ya que es el único del pueblo que vio alejarse a Miguel y Maribel en la verbena de San Juan. Sin embargo hablará poco con los PJs y lo hará mediante indirectas.

Dramatis Personae

Miguel

FUE	17	Altura	1,68 m
AGI	13	Peso	70 kg
HAB	15	Aspecto	20 (Atractivo)
RES	16	RR	60%
PER	13	IRR	40%
COM	12		
CUL	14		

Armas: Carece.

Armaduras: Ropas Gruesas (Prot. 1)

Competencias: *Elocuencia* 65%, *Correr* 70%, *Esconderse* 60%.

Andrés, el posadero

FUE	11	Altura	1,67 m
AGI	13	Peso	70 kg
HAB	17	Aspecto	16 (Normal)
RES	15	RR	90%
PER	20	IRR	10%
COM	13		
CUL	12		

Armas: Carece.

Armaduras: Ropas Gruesas (Prot. 1)

Competencias: *Cocinar* 60%, *Psicología* 80%, *Seducción* -20%.

¹⁴⁰ Véase pág. 140 del manual de juego.

¹⁴¹ Véase pág. 167 del manual de juego.