

Ir por Lana...

Por Melo

La Situación

Países Bajos Españoles entre 1600 y 1630 (adaptable hasta el XVIII).

Dependiendo del momento en el que se desee jugar, sería conveniente poder explicar a los PJs quién gobierna España y en que estado están todas sus posesiones, como está Francia e Inglaterra políticamente hablando y que guerras hay a la vista. No las detallo aquí porque tendríamos un tratado de Historia en vez de una partida.

El Comienzo

Los PJs se encuentran en alguna ciudad de las provincias de Flandes (Flandes, Brabante, Zelanda, Luxemburgo, Limburgo...). El motivo que les llevó allí puede ser cualquiera razonable: algún negocio que al terminar los dejó tirados en Flandes, como, por ejemplo, el transporte de mercancías a través del Camino Español que también hacía las vees de ruta comercial por Centroeuropa).

Tras semanas (varias, las que hagan falta) moviéndose por la provincia en busca de algo de interés han terminado por agotar los escasos recursos pecuniarios que poseían. Por suerte, en esta ciudad en la que están han conseguido contactar con un mercader que parece buscar a un pequeño grupo de aguerridos aventureros para que realicen un "pequeño" encargo, haciendo saber a todo los que lo quieran que se encuentra en una posada determinada (el propio mercader podría ser incluso un PJ, al que los personajes pueden conocer de antemano).

Si acuden allí, los PJs conocerán el encargo: viajar a España y traer de contrabando una pareja (macho y hembra) de ovejas merinas... ¡Sí, ovejas! Por ello se les pagarán los gastos del viaje y una suculenta suma (aunque sin excesos). Se trata, simplemente, de traer las ovejas. Naca rocambolesco que exija grandes sumas de dinero por parte de os PJs (je, je...).

La Aventura

Llegar a España debería ser relativamente fácil (por ejemplo, a través de un puerto portugués), y desde allí deberán viajar a Madrid, donde les espera el contacto, sufriendo simplemente las pésimas carreteras españolas..., en principio. Durante el camino a Madrid tendrán varios encuentros:

- Tendrán altercados con uno o varios nobles (menores, que tampoco hay que exagerar), al que la forma de respirar de nuestros aventureros le parece un insulto. Recordemos el "espíritu novelesco" que sufre España y los españoles en estos años. Vamos, que todos somos "gentilhombres".
- Podrán asistir a un auto de fe: recomiendo leer un artículo sobre ello en la revista *Aventuras de la Historia* o el libro *Limpieza de Sangre* de Arturo Pérez-Reverte.
- Podrán asistir a una corrida de toros con el rey presente (naturalmente, cuando estén en Madrid), a las que son tan aficionados los Habsburgo. Para esta parte recomiendo leer *Limpieza de Sangre* de Arturo Pérez-Reverte.

A buscar ovejas

Lo interesante de esta parte es que consigan la pareja de ovejas, no que logren llevarlas a Flandes. Además, siempre es posible que a los personajes les den gato por liebre: ¿alguien se ha informado del tema de las merinas?

Una vez consigan las ovejas, deben organizarse para llevarlas a Flandes (o a Inglaterra, si se han puesto en contacto con quién les contrató). Aquí comienza lo bueno.

Y es que puede que la guardia y, sobre todo, la Mesta, reciban un chivatazo y les sigan los pasos de cerca por toda la península (y parte del extranjero, si pueden). Puede ser interesante que uno de los PJs trabajara para la Mesta y aunque no les interesa que las ovejas lleguen a su destino, también es prioritario destapar la red de contrabando de merinas.

Nota al DJ: yo recomendaría que el "infiltrado" fuese amigo del resto de PJ, por aquello de que no les traicione a las primeras de cambios. También sería de interés para el DJ que se informe bien sobre la Mesta, importantísima organización ganadera española que tenía el monopolio de la producción en la península y que, como tal, tenía importantísimos contactos políticos.

¿Cuáles son las posibles rutas de huida de los PJs?:

- Por tierra: cruzar España, los Pirineos y Francia hasta Holanda y desde allí hasta Inglaterra. Lo malo es que podrían ser confundidos con espías españoles (si uno lo es podría incluso ser reconocido).
- Por mar: tienen dos caminos. La obvia, por Portugal (el Cantábrico no debería ser posible, a no ser que los PJs tengan algún contacto), que es por donde vinieron, rumbo a Flandes. El problema es la que todos esperarían que tomarían. La otra, la no obvia, es a través del levante español zarpando rumbo a Italia y desde allí tomando el Camino Español hasta Flandes y luego Inglaterra.

El Final

Al final, las ovejas terminarán asadas irremediadamente y los PJs se quedarán con un palmo de narices...

Algunos datos a tener en cuenta

- **Datos Históricos:** posibles revueltas en Francia, Flandes o la propia España (depende del periodo jugado), soldados hambrientos que les confiscan las ovejas y se las comen en sus narices, se meten en una escaramuza de esas que abundaron en Europa, las ovejas terminan esparcidas por esas tierras de Dios...
- **Costas Irlandesas:** hay que tener en cuenta los piratas turcos, ya que al principio del periodo de la aventura tenían factorías estables en las costas de Irlanda. También pueden ser piratas irlandeses o ingleses.