

Aguelave

Nombre ONDRE Jugador _____
 Reino CASTILLA Grupo étnico CASTELLANO
 Posición social VILLANO Familia ADELA (MADRE)
 Profesión COMERCIANTE Profesión paterna CURANDERO
 Descripción CASTAÑO CLARO, LAMPINO Y DE RECHONCHAS FACIONES. SU ASPECTO REDONDO DENOTA QUE NUNCA LE HA FALTADO QUE LLEVARSE A LA BOCA. AUNQUE TIENE UN TIMBRE DE VOZ DEMASIADO AGUDO, SUS DOTAS DE PERSUASION APRENDIDAS EN SU PROFESION Y SUS LIMPIAS ROPAS DE CALIDAD LE ABREN MUCHAS PUERTAS.

- Carácter / Orgullos y Dergüenzas -

* SANADOR (2)
 (+25 MEDICINA, +25 SANAR)
 * CRIBADO EN EL CAMPO (1)
 (+25 CONDUCIMIENTO VEGETAL)
 * SIGILOSO (1)
 (+25 SIGILO)

Características

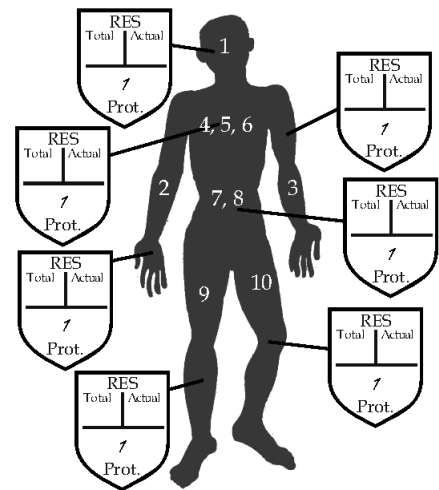
	Total	Temporal		Máximos	Actuales
FUErza	5		PV	10	
AGIldad	10		<input checked="" type="checkbox"/> Sano	10	
hABilidad	15		<input type="checkbox"/> Herido	5	
RESistencia	10		<input type="checkbox"/> Malherido	2	
PERcepción	20		<input type="checkbox"/> Inconsciente	0	
COMunicación	20		<input type="checkbox"/> Muerto	-10	
CULtura	20				
ASPecto	11		RR	25	Suerte
Templanza	53			60	IRR
Edad	28 AÑOS		PF		PC
Altura y peso	155 CM, 85 KG				



Puntos de Aprendizaje

Armadura

ROPAS GRUESAS (1)
GORRO DE CUERO (1) (CABEZA)



Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas
<u>CUCHILLO</u>	45	1D6	PQ	-	-	+1DA

Competencias

<input checked="" type="checkbox"/> Alquimia (CUL) 30	<input checked="" type="checkbox"/> Escuchar (PER) 30	<input checked="" type="checkbox"/> Teología (CUL) 30	<input checked="" type="checkbox"/> Normal Base de la car.
<input type="checkbox"/> Artesanía (IAB)	<input type="checkbox"/> Esquivar (AGI)	<input type="checkbox"/> Tormento (IAB)	<input checked="" type="checkbox"/> Paterna Base de la car.
<input type="checkbox"/> Astrología (CUL)	<input checked="" type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (IAB) 40	<input checked="" type="checkbox"/> Tregar (AGI) 40	<input checked="" type="checkbox"/> Primaria Base de la car. x3
<input type="checkbox"/> Cabalgar (AGI)	Idioma (CUL):	<input type="checkbox"/> _____	<input checked="" type="checkbox"/> Secundaria Base de la car.
<input type="checkbox"/> Cantar (COM)	<input checked="" type="checkbox"/> <u>CASTELLANO</u> 100	<input type="checkbox"/> _____	Dificultades
<input type="checkbox"/> Comerciar (COM)	<input checked="" type="checkbox"/> <u>FRANCES</u> 60	<input type="checkbox"/> _____	Infalible +75%
<input type="checkbox"/> Conducir Carro (IAB)	<input checked="" type="checkbox"/> <u>LATIN</u> 35	<input type="checkbox"/> _____	Muy fácil +50%
<input type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL)	<input type="checkbox"/> Juego (IAB)	<input type="checkbox"/> _____	Fácil +25%
Conocimiento de Área (CUL):	<input type="checkbox"/> Lanzar (AGI)	<input type="checkbox"/> _____	Normal +0%
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL) 30	<input type="checkbox"/> _____	Difícil -25%
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Leyendas (CUL) 25	<input type="checkbox"/> _____	Muy difícil -50%
<input type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL)	<input type="checkbox"/> Mando (COM)	<input type="checkbox"/> _____	Imposible -75%
<input type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL)	<input type="checkbox"/> Medicina (CUL) 45	<input checked="" type="checkbox"/> Arcos (PER)	
<input type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL) 45	<input type="checkbox"/> Memoria (PER) 30	<input type="checkbox"/> Ballestas (PER)	
<input type="checkbox"/> Correr (AGI)	<input type="checkbox"/> Música (CUL)	<input checked="" type="checkbox"/> Cuchillos (IAB) 45	
<input type="checkbox"/> Corte (COM)	<input type="checkbox"/> Nadar (AGI) 30	<input type="checkbox"/> Escudos (IAB)	
<input type="checkbox"/> Degustar (PER)	<input type="checkbox"/> Navegar (IAB) 45	<input type="checkbox"/> Espadas (IAB)	
<input type="checkbox"/> Descubrir (PER)	<input type="checkbox"/> Ocultar (IAB)	<input type="checkbox"/> Espadones (FUE)	
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (COM)	<input type="checkbox"/> Rastrear (PER)	<input type="checkbox"/> Hachas (FUE)	
<input type="checkbox"/> Elocuencia (COM)	<input type="checkbox"/> Saltar (AGI)	<input type="checkbox"/> Hondas (PER)	
<input type="checkbox"/> Empatía (PER)	<input type="checkbox"/> Sanar (IAB) 55	<input type="checkbox"/> Lanzas (AGI)	
<input type="checkbox"/> Enseñar (COM)	<input type="checkbox"/> Seducción (ASP)	<input type="checkbox"/> Mazas (FUE)	
<input type="checkbox"/> Escamotear (IAB)	<input type="checkbox"/> Sigilo (AGI) 35	<input type="checkbox"/> Palos (AGI)	
		<input type="checkbox"/> Pelea (AGI)	

Porcentaje	Critico	Pifa
01-10	01	91-00
11-20	01-02	92-00
21-30	01-03	93-00
31-40	01-04	94-00
41-50	01-05	95-00
51-60	01-06	96-00
61-70	01-07	97-00
71-80	01-08	98-00
81-90	01-09	99-00
91-100	01-10	00

Aguelana

Nombre GERARDO Jugador
 Reino CASTILLA Grupo étnico CASTELLANO
 Posición social VILLANO Familia SIN PARIENTES VIVOS
 Profesión ARTESANO (ARQUITECTO) Profesión paterna ARTESANO (CANTERO)

- Carácter / Orgullos y Vergüenzas -

* SUERTUDO (+)
GASTA LA MITAD DE LA SUERTE
PUEDA UTILIZAR LA SUERTE A POSTERIORI

Descripción CASBELLO CASTANO. ROSTRO AFILADO, NARIZ AGUILENA Y CUIDADA PERILLA. EL PROFUNDO GRIS DE SUS OJOS, LE DAN UN AURA CAUTIVADORA. UNA LESION INFANTIL QUE LE FRACTURO UNA PIERNA, LE PRODUCE UN CARACTERISTICO CAMINAR QUE SE ACENTUA CUANDO ESTA CANSADO O SOMETIDO A CONTINUADO EJERCICIO FISICO.

Características

FUErza	Total	Temporal	PV	Máximos	Actuales
	9			16	
AGIldad	Total	Temporal	<input checked="" type="checkbox"/> Sano	16	
	10			<input type="checkbox"/> Herido	8
hABilidad	Total	Temporal	<input type="checkbox"/> Malherido	4	
	20		<input type="checkbox"/> Inconsciente	0	
RESistencia	Total	Temporal	<input type="checkbox"/> Muerto	-16	
	16				
PERcepción	Total	Temporal			
	15				
COMunicación	Total	Temporal			
	15				
CULtura	Total	Temporal			
	15				
ASPEcto	Total	Temporal			
	12				
Templanza	Total	Temporal			
	43				
Edad	35				
Altura y peso	165 CM, 68 KG.				

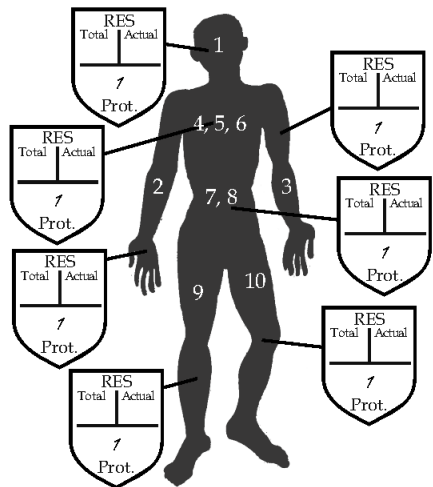


Puntos de Aprendizaje

RR	Suerte	IRR
50	45	50
PF	Suerte actual	PC

Armadura

ROPAS GRUESAS (1) RES. 30
GORRO DE CUERO (1) RES. 20



Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas
<u>CUCHILLO</u>	45	106	PQ	-	-	+106

Competencias

<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Alquimia (CUL) _____ <input type="checkbox"/> Artesanía (HAB) <u>60</u> <input type="checkbox"/> Astrología (CUL) <u>20</u> <input type="checkbox"/> Cabalgar (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Cantar (COM) _____ <input type="checkbox"/> Comerciar (COM) <u>45</u> <input type="checkbox"/> Conducir Carro (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL) _____ <input type="checkbox"/> Conocimiento de Área (CUL): _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL) _____ <input type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL) <u>30</u> <input type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL) <u>15</u> <input type="checkbox"/> Correr (AGI) <u>30</u> <input type="checkbox"/> Corte (COM) <u>25</u> <input type="checkbox"/> Degustar (PER) _____ <input type="checkbox"/> Descubrir (PER) <u>60</u> <input type="checkbox"/> Disfrazarse (COM) _____ <input type="checkbox"/> Elocuencia (COM) <u>45</u> <input type="checkbox"/> Empatía (PER) <u>35</u> <input type="checkbox"/> Enseñar (COM) _____ <input type="checkbox"/> Escamotear (HAB) _____ 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Escuchar (PER) <u>45</u> <input type="checkbox"/> Esquivar (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Idioma (CUL): <u>CASTELLANO</u> <u>100</u> <input type="checkbox"/> <u>LATIN</u> <u>30</u> <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Juego (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Lanzar (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL) <u>30</u> <input type="checkbox"/> Leyendas (CUL) _____ <input type="checkbox"/> Mando (COM) _____ <input type="checkbox"/> Medicina (CUL) <u>15</u> <input type="checkbox"/> Memoria (PER) <u>45</u> <input type="checkbox"/> Música (CUL) _____ <input type="checkbox"/> Nadar (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Navegar (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Ocultar (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Rastrear (PER) _____ <input type="checkbox"/> Saltar (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Sanar (HAB) <u>30</u> <input type="checkbox"/> Seducción (ASP) _____ <input type="checkbox"/> Sigilo (AGI) <u>15</u> 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teología (CUL) _____ <input type="checkbox"/> Tormento (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Trepar (AGI) <u>40</u> <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Arcos (PER) _____ <input type="checkbox"/> Ballestas (PER) _____ <input type="checkbox"/> Cuchillos (HAB) <u>45</u> <input type="checkbox"/> Escudos (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Espadas (HAB) _____ <input type="checkbox"/> Espadones (FUE) _____ <input type="checkbox"/> Hachas (FUE) _____ <input type="checkbox"/> Hondas (PER) _____ <input type="checkbox"/> Lanzas (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Mazas (FUE) _____ <input type="checkbox"/> Palos (AGI) _____ <input type="checkbox"/> Pelea (AGI) _____
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- Normal Base de la car.
- Paterna Base de la car.
- Primaria Base de la car. x3
- Secundaria Base de la car.

Dificultades		
Infalible	+75%	
Muy fácil	+50%	
Fácil	+25%	
Normal	+0%	
Difícil	-25%	
Muy difícil	-50%	
Imposible	-75%	

Porcentaje	Crítico	Pifia
01-10	01	91-00
11-20	01-02	92-00
21-30	01-03	93-00
31-40	01-04	94-00
41-50	01-05	95-00
51-60	01-06	96-00
61-70	01-07	97-00
71-80	01-08	98-00
81-90	01-09	99-00
91-100	01-10	00

Equipo transportado

CUCHILLO
ROPA GRUESA HUMILDE (2)
GORRO DE CUERO
BOTAS DE CAMINO
CAPA
MORRAL
CAJA DE MADERA CON LLAVE
CALAMO
CLAVOS
TIZA
COMPAS
ESCRIBANIA (TINTA...)
MARTILLO DE ARTESANO
PERGAMINOS
PORTACARTAS
TENAZAS
YESCA Y PEDERNAL

Bolsa

Dineros: 250 MARAVEDIES
Ingreso mensual: 60 Gasto semanal: 15

Poseiones

PESA ROMANA

Hechizos y Rituales

Table with 5 columns: Nombre, Vis/Ordo, Tipo/Ceremonia, Caducidad, Duración, Componentes, preparación y descripción / Efecto

Notas

Servidores y Criados

Blank lines for notes and servants/creants.

Aguelave

Nombre ALFONSO Jugador _____

Reino CASTILLA Grupo étnico CASTELLANO

Posición social VILLANO (BAJA NOBLEZA) Familia EUSEBIO Y HONORATA (PADRES)

Profesión SOLDADO Profesión paterna PARDO

Descripción ALTO Y MORENO TANTO DE CABELLO COMO DE PIEL. LLEVA SIEMPRE UNA BARBA POBLADA PARA DISIMULAR UNA SERIA CICATRIZ EN LA METILLA. TIENE FUERTE COMPLEXION, ATLETICO Y PROPORCIONADO.

ATAVIADO CON BREGADAS ROPAS DE BATALLA, HA TRATADO DE DISFRAZAR SU APARIENCIA CONFORME HA IDO ACERCANDOSE DE NUEVO A SU CIUDAD NATAL.

- Carácter / Orgullos y Derrojazas -

* VETERANO DE CAMPAÑA (2)
 USA COTA DE MALLA SIN NEGATIVOS EN AQUILIDAD
 (AUN SE APLICA -65 A NADAR)

* REFLEJOS FELINOS (2)

+25 A SALTAR
 +25 A ESQUIVAR

Características

FUErza	Total	Temporal	PV	Máximos	Actuales
	15			20	
AGIldad	Total	Temporal	<input checked="" type="checkbox"/> Sano	20	
	20			<input type="checkbox"/> Herido	10
hABIlidad	Total	Temporal	<input type="checkbox"/> Malherido	5	
	20		<input type="checkbox"/> Inconsciente	0	
RESistencia	Total	Temporal	<input type="checkbox"/> Muerto	-20	
	20				
PERcepción	Total	Temporal			
	15				
COMunicación	Total	Temporal			
	5				
CULtura	Total	Temporal			
	5				
ASPEcto	Total	Temporal			
	17				
Templanza	Total	Temporal			
	65				
Edad	28				
Altura y peso	175 CM., 84 KG.				

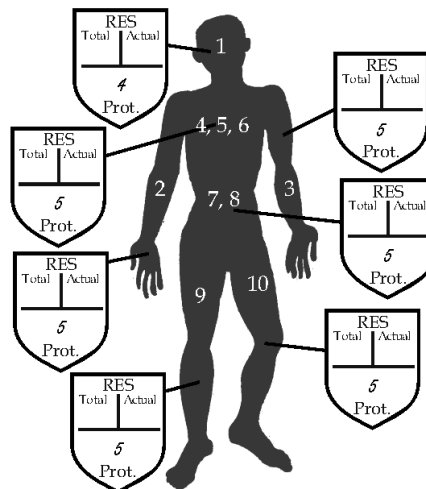


Puntos de Aprendizaje

RR	Suerte	IRR
75	25	25
PF	Suerte actual	PC

Armadura

LORCA DE MALLA (+5) RES 125
 BACINETE (+4) RES 40



Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas
ESPADA LARÇA	80	1D8+1	MD	-		+1D6
BALLESTA	45	1D10	MD	3	30 - 60 - 120	+1D4
CUCHILLO	60	1D6	LQ	-		+1D6

Competencias

<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Alquimia (CUL) <input type="checkbox"/> Artesanía (IAB) <input type="checkbox"/> Astrología (CUL) <input type="checkbox"/> Cabalgar (AGI) 60 <input type="checkbox"/> Cantar (COM) <input type="checkbox"/> Comerciar (COM) <input type="checkbox"/> Conducir Carro (IAB) <input type="checkbox"/> Conocimiento Animal (CUL) Conocimiento de Área (CUL): <input checked="" type="checkbox"/> <u>BARCOS</u> 35 <input type="checkbox"/> Conocimiento Mágico (CUL) <input type="checkbox"/> Conocimiento Mineral (CUL) <input type="checkbox"/> Conocimiento Vegetal (CUL) <input checked="" type="checkbox"/> Correr (AGI) 40 <input type="checkbox"/> Corte (COM) <input type="checkbox"/> Degustar (PER) <input checked="" type="checkbox"/> Descubrir (PER) 40 <input type="checkbox"/> Disfrazarse (COM) <input type="checkbox"/> Elocuencia (COM) <input type="checkbox"/> Empatía (PER) <input type="checkbox"/> Enseñar (COM) <input type="checkbox"/> Escamotear (IAB) 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Escuchar (PER) <input checked="" type="checkbox"/> Esquivar (AGI) 60 <input type="checkbox"/> Forzar Mecanismos (IAB) Idioma (CUL): <input checked="" type="checkbox"/> <u>CASTELLANO</u> 100 <input type="checkbox"/> Juego (IAB) <input type="checkbox"/> Lanzar (AGI) <input type="checkbox"/> Leer y Escribir (CUL) <input type="checkbox"/> Leyendas (CUL) <input checked="" type="checkbox"/> Mando (COM) 30 <input type="checkbox"/> Medicina (CUL) <input type="checkbox"/> Memoria (PER) <input type="checkbox"/> Música (CUL) <input checked="" type="checkbox"/> Nadar (AGI) 35 <input type="checkbox"/> Navegar (IAB) <input type="checkbox"/> Ocultar (IAB) <input checked="" type="checkbox"/> Rastrear (PER) 30 <input checked="" type="checkbox"/> Saltar (AGI) 45 <input type="checkbox"/> Sanar (IAB) <input checked="" type="checkbox"/> Seducción (ASP) 37 <input checked="" type="checkbox"/> Sigilo (AGI) 60 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teología (CUL) <input type="checkbox"/> Tormento (IAB) <input type="checkbox"/> Tregar (AGI) <input type="checkbox"/> Arcos (PER) <input checked="" type="checkbox"/> Ballestas (PER) 45 <input checked="" type="checkbox"/> Cuchillos (IAB) 60 <input type="checkbox"/> Escudos (IAB) <input checked="" type="checkbox"/> Espadas (IAB) 30 <input type="checkbox"/> Espadones (FUE) <input type="checkbox"/> Hachas (FUE) <input type="checkbox"/> Hondas (PER) <input type="checkbox"/> Lanzas (AGI) <input type="checkbox"/> Mazas (FUE) <input type="checkbox"/> Palos (AGI) <input checked="" type="checkbox"/> Pelea (AGI) 50
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- Normal Base de la car.
- Paterna Base de la car.
- Primaria Base de la car. x3
- Secundaria Base de la car.

Dificultades

Infalible	+75%
Muy fácil	+50%
Fácil	+25%
Normal	+0%
Difícil	-25%
Muy difícil	-50%
Imposible	-75%

Porcentaje	Crítico	Paña
01-10	01	91-00
11-20	01-02	92-00
21-30	01-03	93-00
31-40	01-04	94-00
41-50	01-05	95-00
51-60	01-06	96-00
61-70	01-07	97-00
71-80	01-08	98-00
81-90	01-09	99-00
91-100	01-10	00

